

**REGULAMIN UCZESTNICTWA  
w wydarzeniu pn. „BITWA DJ”**

**§ 1**

**Definicje i zwroty występujące**

1. *Regulamin* – niniejszy dokument, regulujący zasady uczestnictwa i bezpieczeństwa w czasie trwania Wydarzenia.
2. *Wydarzenie* – zwane również *Imprezą*, uroczystość pod nazwą „Bitwa DJ”, która odbywa się na terenie Campingu w Legnickim Polu.
3. *Organizator* – podmiot odpowiedzialny za organizację Wydarzenia, czyli Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Legnickim Polu, zwany również GOKiS.
4. *Goście* – zwani również *Uczestnikami*, osoby, które biorą udział w Wydarzeniu jako widzowie, turyści, niezwiązane i niezaangażowane w organizację.
5. *Występujący* – osoby biorące udział w BITWIE DJ.
6. *Artyści* – osoby występujące podczas wydarzenia na odrębnych zasadach zawartych w odrębnych umowach..
7. *Camping w Legnickim Polu* – obiekt należący do Gminy Legnickie Pole, znajdujący się w Legnickim Polu, przy ul. H. Brodatego 7, będący w zarządzie GOKiS.
8. *Punkt Kasowy* – stanowisko zlokalizowane przy bramie wejściowej na Camping, w którym sprzedawane będą bilety wstępu na imprezę.

**§ 2**

**Informacje ogólne**

1. „Bitwa DJ” to impreza o charakterze kulturalno-rekreacyjno-muzycznym, odbywająca się na terenie Campingu w Legnickim Polu, dnia 2 lipca 2022 r., od godziny 17.00 do 01:00 dnia następnego.
2. Impreza przeznaczona jest przede wszystkim dla osób powyżej 16 roku życia.
3. Osoby małoletnie uczestniczą w imprezie na wyłączną odpowiedzialność osób, które sprawują nad nimi pieczę.
4. Udział w Wydarzeniu jest dobrowolny i nieobowiązkowy. Każdy uczestnik bierze udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
5. Udział w imprezie jest płatny. Wstęp wynosi 15 zł/os. Płatność przyjmowana będzie **wyłącznie** gotówką w dniu imprezy. Po uiszczeniu opłaty każdy uczestnik otrzyma bilet wstępu, który należy zachować do ewentualnej kontroli.
6. Brak biletu na terenie imprezy może wiązać się z koniecznością jej opuszczenia w trybie natychmiastowym.
7. Mieszkańcy Gminy Legnickie Pole mogą uzyskać bezpłatną wejściówkę, po którą należy zgłosić się **osobiście** do biura GOKiS w Legnickim Polu przy ul. Plac Henryka Pobożnego 6, do dnia 27.06.2022 r. w godzinach pracy biura.
8. Wejściówki, o których mowa w pkt. 7, wymienia się w dniu imprezy w punkcie kasowym na bilety wstępu.
9. Każdy uczestnik z biletami wstępu uzyskanymi do godz. 19:00, otrzyma kartę do głosowania w ramach pojedynku konkursowego DJ'ów.
10. Punkty kasowe otwarte będą w dniu imprezy od godz. 16:00 do godz. 22:00 lub do wyczerpania biletów wstępu.
11. Maksymalna ilość osób mogących wziąć udział w wydarzeniu to 900 osób.
12. Przez bramę wejściową mogą wejść tylko osoby posiadające bilet wstępu.
13. Organizator zastrzega sobie prawo do odmowy wpuszczenia na teren imprezy osób pozostających pod wpływem środków odurzających lub substancji psychotropowych, zachowujących się agresywnie albo stwarzających zagrożenie dla porządku i bezpieczeństwa osób i mienia. Organizator imprezy oraz osoby wyznaczone przez organizatora do nadzoru, w szczególności służby porządkowe, mogą zażądać opuszczenia imprezy przez osobę, która swoim zachowaniem narusza obowiązujące przepisy lub postanowienia albo uniemożliwiająca bądź zakłócająca przebieg imprezy.
14. Uczestnik imprezy jest zobowiązany:
  - a. okazać na wezwanie służby porządkowej, służby informacyjnej, przedstawicieli organizatora oraz upoważnionych organów dokument potwierdzający jego tożsamość zaopatrzonej w wizerunek twarzy i adres zamieszkania uczestnika;
  - b. zachowywać się w sposób niezagrażający bezpieczeństwu innych osób i imienia;

- c. stosować się do poleceń i instrukcji organizatora oraz służb porządkowych i informacyjnych;
- d. wykonywać polecenia Policji, straży miejskiej i innych uprawnionych do tego organów;
- e. niezwłocznie informować organizatora imprezy lub służby porządkowe i informacyjne o zauważonych nieprawidłowościach lub zagrożeniach podczas imprezy;
- f. wyrzucać śmieci do przeznaczonych do tego celu koszy;
- g. opuścić bez nieuzasadnionej zwłoki teren imprezy po jej zakończeniu, a także w razie jej przerwania lub rozwiązania przez organizatora lub inne uprawnione do tego organy.

15. Uczestnikom imprezy zabrania się:

- a. wnoszenia na imprezę i posiadania broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych;
- b. wchodzenia lub przechodzenia przez budowle i urządzenia do tego nieprzeznaczone, w szczególności fasady, płoty, mury, zamknięcia, urządzenia oświetleniowe, pomosty kamerowe, drzewa, maszty oraz dachy;
- c. wchodzenia na obszary, które są niedopuszczone dla widzów, w szczególności zaplecze sceny, pomieszczenia wewnętrzne, pomieszczenia służbowe;
- d. dewastacji jakichkolwiek przedmiotów;
- e. rzucania jakiegokolwiek przedmiotami;
- f. używania wulgarnego i obraźliwego słownictwa, śpiewania obscenicznych piosenek, naruszających dobre obyczaje oraz obrażania jakiegokolwiek osób i ich uczuć;
- g. rozniecania ognia, zapalania fajerwerków lub kul świecących;
- h. załatwiania potrzeb fizjologicznych poza miejscami do tego wyznaczonymi;
- i. zaśmiecania terenu.

### **§ 3**

#### **Odpowiedzialność Organizatora**

1. Organizator odpowiada za bezpieczeństwo wszystkich osób biorących udział w Wydarzeniu, a także organizację działań o charakterze ratunkowym.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osób biorących udział w Imprezie, pozostawione bez nadzoru.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za skutki działania Siły Wyższej. Za Siłę Wyższą uznaje się zdarzenie będące poza kontrolą Organizatora, które powoduje, że wykonanie zobowiązań jest niemożliwe lub może być uznane za niemożliwe ze względu na występujące okoliczności. Siłę Wyższą stanowią w szczególności: warunki atmosferyczne, awarie lub zakłócenia pracy urządzeń dostarczających energię elektryczną, ciepło, światło, działania wojenne lub działania władz państwowych lub samorządowych w zakresie formułowania polityki, praw i przepisów mających wpływ na wykonanie zobowiązań.
4. Organizator imprezy może przerwać lub rozwiązać imprezę w razie stwierdzenia bezpośredniego zagrożenia dla życia lub zdrowia albo zagrożenia dla mienia, jeżeli jej przebieg narusza obowiązujące przepisy lub postanowienia regulaminu, jeżeli jej uczestnicy nie podporządkują się poleceniom organizatora, a także w razie wystąpienia sytuacji nadzwyczajnych lub szczególnych, którym nie może zapobiec, w szczególności w przypadku złych warunków atmosferycznych.

### **§ 4**

#### **Udostępnianie wizerunku**

1. Podczas imprezy Organizator będzie rejestrował przebieg niektórych elementów programu, w postaci zapisu wideo oraz zdjęć. W związku z tym, istnieje możliwość utrwalenia wizerunku osób uczestniczących w imprezach, stanowiących jedynie szczegół całości wydarzenia. Organizator może wykorzystać powstały materiał w związku z działalnością statutową oraz w celu promocji imprezy.
2. Każdemu uczestnikowi imprezy przysługuje prawo do wniesienia sprzeciwu, dotyczącego publikacji jego wizerunku, które nie działa wstecz.

## § 5

### Zasady pojedynku konkursowego DJ'ów

1. Podczas imprezy od godz. 17:00 do godz. 19:00 odbędzie się pojedynek pomiędzy zgłoszonymi do Organizatora na odrębnych zasadach DJ'ów tzw. BITWA DJ, stanowiących załącznik nr 1.
2. Zgłoszenie do BITWY DJ muszą być wypełnione na przygotowanych przez Organizatora drukach, stanowiących załącznik nr 2.
3. Każdy z uczestników na wejściu do godz. 19:00 wraz z biletem wstępu otrzyma kartę do głosowania.
4. Każdy uczestnik będzie mógł zagłosować jeden raz, na jednego z podanych na karcie DJ'ów.
5. Kula do oddania głosów będzie dostępna w widocznym miejscu na terenie imprezy w godz. 19:00-20:30.
6. Spośród oddanych głosów przez uczestników zostaną wytypowani trzej zwycięzcy.
7. Organizator przewidział nagrody dla DJ'ów za pierwsze trzy miejsca. W przypadku remisu, decyduje głos oddany przez Organizatora.
8. Podczas wydarzenia zostanie przyznana nagroda internautów.
9. Organizator udostępni na wydarzeniu pn. „BITWA DJ” na stronie FB około dwuminutowe nagrania występów poszczególnych DJ po zakończeniu wszystkich występów.
10. Czas na głosowanie internetowe będzie biegł od momentu publikacji filmów do godz. 23:00
11. Zakończenie głosowania będzie dodatkowo zaznaczone w komentarzu dodanym przez Organizatora pod danym nagraniem z informacją ile reakcji uzbierał dany DJ w „BITWIE DJ”.
12. Wygrywa film, który uzyska najwięcej reakcji.
13. Decyzje Organizatorów są ostateczne.

## § 6

### Klauzula informacyjna

Zgodnie z art. 13 ust. 1 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE przyjmuję do wiadomości, że:

1. Administratorem danych jest Dyrektor Gminnego Ośrodka Kultury i Sportu w Legnickim Polu z siedzibą przy Pl. Henryka Pobożnego 6, 59-241 Legnickie Pole,
2. W Gminnym Ośrodku Kultury i Sportu w Legnickim Polu został powołany Inspektor Ochrony Danych z którym można się skontaktować przez e-mail: [iod@centrumbip.pl](mailto:iod@centrumbip.pl).
3. Dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji zadań wynikających ze statutu Gminnego Ośrodka Kultury i Sportu na podstawie ustawy z dnia 25 października 1991 r. o organizowaniu i prowadzeniu działalności kulturalnej oraz na podstawie:
  - Art. 6 ust. 1 lit. a, zgoda,
  - Art. 6 ust. 1 lit. b, przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy, której stroną jest osoba, której dane dotyczą, lub do podjęcia działań na żądanie osoby, której dane dotyczą, przed zawarciem umowy,
  - Art. 6 ust. 1 lit. c, przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze, ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
4. Dane będą udostępniane wyłącznie osobom zaangażowanym w obsługę oraz realizację zadania, co do którego zostały podane.
5. Dane nie będą przekazywane poza obszar krajów Unii Europejskiej.  
Dane osobowe przechowywane będą w czasie zgodnym z przepisami w/w Ustawy oraz aktów wykonawczych.
6. Każdy ma prawo dostępu do treści danych oraz ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem
7. Każdy ma prawo wniesienia skargi do Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa., gdy uzna Pani/Pan, iż przetwarzanie Państwa danych osobowych narusza przepisy

Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE.

## **§ 7**

### **Postanowienia końcowe**

1. Wszystkie osoby biorące udział w Wydarzeniu zobowiązane są do zapoznania się z treścią Regulaminu. Obecność na terenie Imprezy jest jednoznaczna z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zapewni swobodny dostęp do Regulaminu, poprzez zamieszczenie go na swojej stronie internetowej, a także w widocznym miejscu na terenie imprezy.
3. Wszystkie osoby nieprzestrzegające postanowień Regulaminu zostaną zobowiązane do natychmiastowego opuszczenia Wydarzenia.
4. Organizator wyłącza swoją jakąkolwiek odpowiedzialność za skutki działania lub zaniechania osób postępujących niezgodnie z Regulaminem.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w programie Imprezy z uzasadnionych powodów.
6. Wszelkie postanowienia wymienione w niniejszym Regulaminie są ostateczne i niepodważalne.
7. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatora.
8. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.